

GIOCHI

Quest'anno abbiamo pensato di variare la proposta dei giochi.

Sapendo che molti grest usano loro giochi ai quali sono molto affezionati e che i ragazzi molte volte si aspettano di fare, vi proponiamo dei giochi (statici, laboratoriali, di movimento, esperienziali, ecc.) che siano legati molto al contenuto della storia e della giornata.

Per questo motivo alcuni giochi risultano simili a seconda dei contenuti che sono introdotti e con la marcata voglia di far trasparire attraverso il gioco i contenuti del grest.

Sta al lavoro degli animatori fare un buon mix tra le proposte da fare e alle scelte di fondo dei responsabili in come impostare il tutto.

Ci sono molti grest che approfittano per proporre un cammino di "catechesi soft".

Naturalmente ripetiamo che le nostre sono solo proposte che vanno ad integrare i classici giochi che ogni grest fa ogni anno.

Alla fine troverete anche una serie di giochi semplici da utilizzare per ogni occasione.

Comunque per ogni giornata:

- Un gioco per le elementari
- Un gioco per le medie
- Un gioco per tutti (normale o giocone)
- 30 giochi semplici per completare la giornata

Ogni gioco ha quasi sempre le seguenti componenti:


 Obiettivo educativo

 Luogo

 Materiale

 Durata prevista

 Ruolo degli animatori

 Svolgimento

 Regole

 Chiusura