

# INCONTRO 4

## IL GRUPPO ANIMATORI

Tema: Fraternità - Coordinamento - Fiducia reciproca

Parola-chiave: "Non si anima da soli"

Durata: 70-80 minuti

### 1. Introduzione

Il Grest lo fanno i bambini, sì. Ma lo tiene in piedi il gruppo animatori. I ragazzi percepiscono subito se voi siete:

- un gruppo (stesso sguardo, stessi accordi)
- o un insieme di individui (ognuno fa a modo suo).  
E quando vedono divisione, la sfruttano senza cattiveria: è normale. Serve una squadra vera.

### 2. Preghiera iniziale

Signore,  
mettici nel cuore la fraternità vera:  
non quella finta in cui si sorride e si parla male dietro,  
ma quella in cui ci si aiuta, ci si corregge, ci si perdona.  
Fa' di noi un gruppo che sostiene, non un gruppo che pesa.  
Amen.

### 3. Brano evangelico (testo completo)

Giovanni 13,34-35

"Vi do un comandamento nuovo: che vi amiate gli uni gli altri. Come io ho amato voi, così amatevi anche voi gli uni gli altri. Da questo tutti sapranno che siete miei discepoli: se avete amore gli uni per gli altri."

#### 4. Riferimento a San Francesco

Per Francesco la fraternità non è un optional: è la forma della vita cristiana. Non serve che siano tutti amici stretti: serve che siano fratelli affidabili.

Tre note francescane pratiche:

- parlarsi "in faccia" più che "alle spalle";
- correggersi senza umiliare;
- non lasciare solo chi è in crisi.

#### 5. Piccola relazione

Tre regole d'oro del gruppo animatori:

A. Coerenza: stessi segnali, stesse regole

Se un animatore permette tutto e un altro punisce tutto, i bambini impazziscono.

B. Fiducia: mai smentirsi davanti ai bambini

Se un animatore decide una cosa, tu lo sostieni sul momento. Se non sei d'accordo, ne parlate dopo, tra voi.

C. Cura: non si scarica la stanchezza sugli altri

Quando sei nervoso, non sfoghi su un collega o sul gruppo. Chiedi cambio, chiedi 5 minuti, chiedi aiuto.

#### 6. Esempi concreti di Grest

Esempio 1: "Lui ha detto sì, tu dici no"

Situazione: un animatore concede una cosa, un altro la vieta.

Soluzione di stile di gruppo: frase standard: "Ci confrontiamo e decidiamo insieme.

Per ora vale questa indicazione."

Poi confronto a parte.

Esempio 2: una correzione davanti ai bambini

Stile sbagliato: "Ma cosa fai? Non si fa così!" (umiliazione + perdita autorevolezza)

Stile buono: ti avvicini, sussurri: "Dopo ne parliamo, ora continuo io / facciamo così."

Debrief dopo.

Esempio 3: l'animatore "invisibile" che sparisce

Rischio: carichi sempre gli stessi.

Soluzione: ruoli chiari (capo-gioco, materiali, sicurezza, accoglienza, primo ascolto). A rotazione.

Esempio 4: tensione tra animatori

Se voi siete freddi o pungenti, il Grest diventa "spigoloso".

Regola pratica: prima di iniziare giornata: 2 minuti di "accordo e sorriso": un gesto di unità.

## 7. Attività pratica

"La regia invisibile" (simulazione di coordinamento)

- Dividi in 2 squadre animatori.
- Dai una situazione: "inizio gioco con 60 bambini, pioggia improvvisa, due ragazzi litigano".
- Ogni squadra deve definire in 4 minuti: chi fa cosa (5 ruoli), quale segnale comune, quale frase comune.
- Condivisione rapida: si costruisce un "protocollo Grest" semplice.

## 8. Preghiera finale

Signore,  
fa' che la nostra fraternità non sia una parola,  
ma un modo di stare insieme:  
sostenerci, aiutarci, perdonarci, ripartire.  
Amen.