

## Percorso formativo e temi proposti

### Percorso formativo

*“Game over” è la proposta per le attività estive del Grest di quest’anno.*

*È ambientato dentro ad un videogioco con storia “fantasy” ed ha come tema centrale quello della “vocazione”.*

*Tutta la storia ruota attorno ad un continuo cercare il senso della propria vita e delle proprie azioni di un ragazzo che, avventura dopo avventura: scopre amicizie nuove e riscopre amicizie vecchie, sa chiedere aiuto, sa cambiare gli obbiettivi e gli scopi della propria vita, scopre le qualità del Signore e, soprattutto, che non siamo creati per stare da soli e che la vera forza si ottiene quando si mettono insieme doni ed esperienze di tutti, per così superare le difficoltà e diventare pienamente “se stessi”.*

*Le tematiche giornaliere aiuteranno a sviluppare, a livello bambino e ragazzo, la tematica centrale attraverso alcune attività e attraverso il gioco.*

### Temi proposti

- 1) I doni ricevuti
- 2) L’invidia
- 3) Le scelte
- 4) L’imprevisto inaspettato
- 5) Le nostre paure
- 6) Voler far le cose da soli
- 7) Non abbattersi davanti alle difficoltà
- 8) Aiutare gli altri aiuta te stesso
- 9) Condizionamento degli altri
- 10) Perdono
- 11) Autocontrollo
- 12) Preghiera e speranza
- 13) Credere in sé stessi
- 14) Il giudizio degli altri
- 15) L’isolamento
- 16) Condivisione
- 17) Affrontare le proprie paure
- 18) I ricatti
- 19) Fiducia
- 20) Infrangere le regole
- 21) I pregiudizi
- 22) I segreti nascosti
- 23) Le difficoltà
- 24) Il sacrificio
- 25) Lieta fine