

Capitolo ventitré: Un perfido piano

Entrano in scena Tommy, Teddy e Christopher. Sono arrivati davanti al palazzo, ma notano che le guardie non ci sono e la situazione è apparentemente tranquilla. Ad un certo punto interviene la voce del gioco di TEOM che esclama: *“Benvenuti al livello 10_Il salvataggio della Regina. La povera regina è stata rapita ed è tenuta prigioniera nella sala centrale del castello. Liberatela e lei in cambio vi darà la pietra più preziosa, il diamante rosa che compone il suo bastone. Attenti alle malvagie creature che l’hanno intrappolata!”*

Teddy esclama: *“Ecco cosa volevano dirci i nostri amici da casa: abbiamo scoperto che la regina Tena... è stata rapita!”* i due ragazzi concordano e si organizzano per come affrontare il livello. Tommy dà il suo scudo a Christopher e in questo modo tutti hanno un’arma.

Entra in scena una figura misteriosa, che li sfida in modo minaccioso. Si presenta come uno scheletro armato da guardia. Sta bloccando il passaggio per proseguire. *//Si presenta come le solite guardie solo che con dei vestiti neri con su disegnate delle ossa.*

La guardia attacca i ragazzi e comincia un combattimento. E’ molto forte ma dopo alcuni scambi viene colpita e cade a terra, i ragazzi notano che non è uno scheletro o una creatura misteriosa, ma una delle solite guardie, solo travestita da teschio. Una volta smascherata la guardia scappa ed esce di scena.

I ragazzi sono perplessi, per quale motivo una guardia si era travestita da creatura misteriosa?

Procedono e si trovano davanti a due porte, i ragazzi devono decidere in quale entrare... Christopher propone di dividersi, almeno uno di loro riuscirà a procedere e poi tornerà a salvare l’altro. Tommy si oppone e non vuole separarsi. L’unica volta che lui e Teddy si sono separati hanno perso una vita, non vuole commettere nuovamente lo stesso errore. Teddy concorda con Tommy, vuole che rimangano tutti insieme. Christopher fa riflettere tutti che hanno una sola vita, se stanno insieme e sbagliano porta, per loro è finita.

I ragazzi, tristi, sono costretti a dividersi, entrano in due porte diverse: Tommy e Teddy in quella sinistra, Christopher in quella destra. Una volta entrati nella porta questa si richiude dietro di loro senza dar loro la possibilità di tornare indietro. Tommy e Teddy trovano davanti a loro un corridoio. I due amici urlano il nome di Christopher per capire cos’ha trovato lui. Il ragazzo (da fuori scena) dice che l’altra porta era una trappola. Il passaggio era fittizio e lui è rimasto intrappolato tra i due muri. Teddy prova a tornare indietro ma la porta è bloccata, allora Tommy esclama: *“ Non ti preoccupare Christopher, veniamo a prenderti con tutte le pietre e usciamo da qui! Mi raccomando non perdere la vita.”* Il ragazzo dice che non si muove e che li aspetta.

Proseguono, ma la situazione è troppo tranquilla, il corridoio è vuoto. Avanzano e arrivano nella sala centrale del castello, dove trovano Tena legata al centro. Teddy guarda Tommy e dice: *“ Ecco la regina! Andiamo a liberarla”*... Tommy è un po’ perplesso, è stato tutto troppo facile... Dove sono queste creature? Cosa c’entrava la guardia vestita da scheletro?

I due si avvicinano alla regina e iniziano a liberarla, quando alle loro spalle compaiono le guardie (compresa quella vestita da scheletro), che li immobilizzano e sottraggono il sacco delle pietre a Tommy. I due protagonisti iniziano a chiedere spiegazioni e la regina ridendo in maniera malvagia prende la parola: *“Complimenti ragazzi, ce l’avete fatta... mi avete portato tutte le pietre, il mio piano sta per compiersi!”*

Però prima di rimanere per sempre nel gioco dovete sapere la verità. Mi presento, sono Elisabeth Smith la creatrice di questo gioco. Creai il gioco sei anni fa, ma qualcosa non funzionava. La tecnologia che avevo utilizzato dava dei problemi e i miei colleghi non volevano mettere in commercio il gioco. Stupidi! Questo gioco avrebbe cambiato la storia dei videogame... Un gioco interattivo in cui è possibile entrare e giocare in prima persona!

Non riuscivamo a trovare un modo per uscire dal gioco una volta iniziato, per questo ho progettato il Cerchio rotante, tramite questo strumento era possibile uscire... c'era solo un problema: solo se i giocatori vincevano il gioco, potevano uscire... se perdevano le vite, non avevano la possibilità di tornare a casa. Erano anni che lavoravo al progetto e non volevo abbandonarlo. Avevo trovato un modo per far uscire lo stesso i giocatori, ma i colleghi non si fidavano!

Per questo ho deciso di giocare ed entrare nel gioco, per dimostrare ai miei colleghi che c'era un modo. Prima di entrare, ho spedito due console, oltre alla mia, in tre sale giochi in modo che qualcun altro potesse provarlo come test, e vedere se il sistema sputava fuori un giocatore che aveva perso le vite."

Tommy e Teddy ascoltano stupefatti mentre la regina continua.

"Ho iniziato così a giocare e come ogni giocatore anche io avevo tre vite, ho superato i vari livelli fino ad arrivare qui all'ultimo nel quale ho incontrato la vera regina Tena. Il livello che avevamo creato però era troppo difficile e ho perso l'ultima vita... Il mio sistema non ha funzionato e sono rimasta intrappolata nel mio stesso gioco. Non avendo più vite non potevo conquistare le pietre né utilizzare il cerchio rotante. Per questo ho escogitato il mio piano, rapire la regina Tena, sostituirmi a lei e aspettare che qualche altro giocatore facesse il lavoro per me. Poi una volta ottenute tutte le altre pietre, grazie a questa pietra dello scettro sarei potuta scappare. //Mostra la pietra dello scettro

Un giocatore ha provato la missione, ma era uno sbruffone egoista, ho provato ad aiutarlo, ma non ha voluto le armi per combattere, voleva fare tutto da solo e per questo è rimasto intrappolato nel livello 7. L'avete salvato voi".

Teddy la interrompe e dice "E' Christopher!". E Tena continua: "Si proprio lui, grande risorsa, appena ha potuto vi ha abbandonato di nuovo, dov'è ora?"

Per fortuna siete arrivati voi, dopo moltissimi anni e avete riaccesso in me la speranza!"

Tommy e Teddy iniziano a protestare con la regina, la accusano di essere una traditrice. Tutti avevano lo stesso scopo e collaborando avrebbero trovato un modo per uscire insieme vivi. Tommy inoltre la accusa di essere una codarda che fa fare il lavoro sporco agli altri.

A questo punto la regina sbotta e urla: "Guardie, togliete questi due giocatori dalla mia vista e portateli in prigione. Poi preparate il cerchio rotante!". Le guardie portano fuori scena Tommy e Teddy e la regina rimane sola.

Parlando tra sé evidenzia come i due ragazzi le abbiano davvero fatto perdere la pazienza, tanto che le è passato di mente di farsi trasferire una loro vita. Comunica quindi ai bambini che cercherà Christopher e sfrutterà l'effetto sorpresa per ingannarlo e rubargli l'ultima vita rimasta. Il ragazzo è bloccato tra i due muri ed è una facile preda.

Anche la regina esce di scena dopo aver fatto una risata malefica.

Personaggi in scena:

Christopher

Tommy

Teddy

Voce gioco TEOM (fuori campo)

Guardie di Tena (5)

Tena

Oggetti di scena:

Sacca con le pietre

Armi

Bastone di Tena

Tema guida: [Le difficoltà]