

Capitolo ventidue: La vera identità di Tena

Entrano in scena Gwen, Vicky, Raul e Bigbag che si posizionano davanti allo schermo. I ragazzi commentano come fuori sia in arrivo un grande temporale. Inoltre il tempo sta passando e secondo i calcoli di Vicky i genitori di Tommy dovrebbero arrivare tra poche ore.

Gwen si avvicina a Bigbag e gli chiede meglio la storia del gioco TEOM. La ragazza infatti era rimasta colpita quando, al momento del racconto della scomparsa di Tommy, l'uomo aveva risposto con un *"Tutto torna"*, facendo riferimento ad un ingegnere scomparso.

Bigbag interrogato sulla vicenda inizia a raccontare: *"A suo tempo su una rivista di videogiochi avevo sentito parlare di questo gioco. Dicevano che l'ingegnere creatrice aveva sfruttato una nuova tecnologia di intelligenza artificiale che doveva ancora essere perfezionata, ma che aveva un gran potenziale. Avevano previsto l'uscita del gioco per circa un anno dopo questo articolo, ma poi l'ingegnere Elisabeth Smith è misteriosamente scomparsa... Dopo mesi di ricerche non è più stata ritrovata. Dicevano avesse problemi con il marito e per questo fosse scappata. Pare che i colleghi per onorare la sua memoria abbiano deciso di far uscire lo stesso il gioco, ma dopo poco abbiano dovuto fare marcia indietro, sostenendo che il gioco fosse pericoloso. Dicevano che creava effetti indesiderati ai giocatori... Così il gioco è diventato leggendario per noi collezionisti. Ma non credevo fosse così pericoloso... Prima Christopher, ora Tommy... una volta salvati i ragazzi sarà meglio distruggerlo"*.

Durante il discorso, Vicky inizia a camminare avanti indietro nervosamente. Dice che qualcosa non le torna, nel racconto si parla di un'altra sparizione, la ragazza si chiede se anche la dottoressa Elisabeth fosse entrata nel gioco. Bigbag ribatte che le console uscite sono state più di una, sarebbe una coincidenza molto particolare che proprio in questa fosse finita la malcapitata inventrice.

A questo punto Raul si illumina e dice *"Il giocatore numero uno! Non può essere che lei! Ma dove si è nascosta in tutto questo tempo? Forse ha perso tutte le vite, bisogna salvarla."*

Vicky, Gwen e Bigbag sono perplessi... ma effettivamente tutto torna, Christopher è il giocatore due, Tommy il tre e Teddy il quattro. Manca il primo giocatore che è entrato nel gioco.

Gwen allora interviene dicendo che normalmente nei videogiochi si può vedere nella mappa dove sono i giocatori. Tutti corrono ad aprire la mappa, ma si vedono solo i tre giocatori conosciuti... Bigbag allora dice di cercare nelle impostazioni, e in una delle varie voci c'è scritto: *"Abilita visone nella mappa di giocatori senza vite"*. Una volta selezionata la voce, nella mappa compare un giocatore uno, senza vite, che è già nel palazzo di Tena. Raul inizia a sostenere che il giocatore ha sicuramente perso l'ultima vita nel decimo livello ed è rimasto intrappolato nel castello.

Bigbag zooma la mappa con il Joystick per cercare di vedere chi fosse il giocatore uno. Con grande stupore Vicky esclama: *"Ma è Tena, è lei il giocatore uno!!! La regina nasconde qualcosa, dobbiamo avvisare subito i ragazzi, Gwen accendi il microfono!"*.

La ragazza accende lo strumento e iniziano a chiamare i giocatori. Entrano Tommy, Teddy e Christopher che dicono che stanno andando verso il palazzo di Tena. I tre amici da casa sono euforici, vogliono raccontare a tutti i costi la loro scoperta. Iniziano a parlarsi uno sopra l'altro e i tre giocatori non capiscono niente.

"Ragazzi abbiamo scoperto una cosa incredibile, la regina Tena..." //Per dire questa frase i ragazzi si parlano uno sopra l'altro

Una volta pronunciata la parola Tena, si sente un violentissimo tuono e a casa di Bigbag salta la luce. I tre giocatori iniziano a chiamare più volte i ragazzi chiedendo di finire la frase... Il contatto però si è perso e Tommy, Teddy e Christopher decidono di procedere, il tempo stringe e loro devono muoversi. *"Gwen e*

Bigbag sono informatici esperti, tra poco torneranno e ricreeranno il contatto” dice Tommy. Ed escono di scena.

I ragazzi da casa nel frattempo sono rimasti al buio e Raul domanda cosa può essere successo. Bigbag spiega che probabilmente la casa è stata colpita da un fulmine. La luce è saltata, bisogna solo sperare che il gioco sia rimasto intatto.

Gwen e Vicky si spaventano, se il gioco dovesse rompersi il loro amico rimarrebbe intrappolato per sempre nella console. Dopo aver guardato con la torcia del cellulare la console, Bigbag esclama: *“Il microfono si è danneggiato, abbiamo perso tutti i contatti... Anche i Joystick sembrano andati... per fortuna il gioco però sembra intatto. Se riusciamo a ripristinare la corrente, forse riusciremo a guardare quello che succede, ma purtroppo da adesso dovranno cavarsela da soli... Raul vieni con me nel garage che proviamo ad attivare il generatore di emergenza, voi ragazze avvisateci se torna la corrente”.* Ed escono tutti di scena.

//Da dopo il tuono nel sottofondo si sente la pioggia e il temporale

Entra Tena: con la sfera di cristallo sta osservando Tommy, Teddy e Christopher in viaggio verso il suo castello. È sorpresa di vedere anche Christopher ma non si preoccupa, anzi esclama felice: *“Si è aggiunto il giocatore due... Che delusione quel ragazzo! Credevo ce la facesse da solo... Molto meglio: una vita in più da rubare per poter tornare a casa. Sono sei anni che sono intrappolata nel gioco che ho creato, non vedo l’ora di fuggire. Il mio perfido piano sta per completarsi! Ah ah ah”* E dopo una risata malefica esce di scena.

Personaggi in scena:

Gwen

Vicky

Raul

Bigbag

Christopher

Tommy

Teddy

Tena

Oggetti di scena:

Console TEOM (Con Joystick e schermo)

1 Microfono

Sacca con le pietre

Armi

Macchina del fumo

Cellulare con torcia

Sfera di cristallo

Tema guida: [I segreti nascosti]