

Capitolo diciannove: Il punto della situazione

Entrano in scena Gwen, Vicky, Raul e Bigbag legato e con uno scotch sulla bocca. I ragazzi stanno montando la console e attaccando il microfono, ma nel frattempo il nerd comincia a lamentarsi. Dato il nastro adesivo sulla bocca inizialmente non viene badato dai ragazzi, ma dopo un po' i gemiti si fanno sempre più insistenti fino a che Raul esasperato gli strappa via lo scotch per farlo parlare.

L'uomo chiede di liberarlo, che il gioco sarà loro... Si domanda per quale motivo questo gioco avesse così tanta importanza. *"Capisco che sia uno dei giochi più rari esistenti, ma addirittura legare un uomo mi pare eccessivo! Come mai tutta questa fretta? Cosa nascondete?"*. I ragazzi si guardano e Vicky fa notare ai compagni che tanto l'avrebbe scoperto poco dopo. Gwen allora inizia a raccontare la storia, di come Tommy sia stato assorbito dal gioco e di come grazie al microfono loro siano riusciti a mettersi in contatto.

L'uomo è esterrefatto, inizialmente sembra titubante, ma poi inizia a ricostruire i pezzi: *"Il gioco era stato leggendariamente descritto come pericoloso. Non è stato mai messo sul mercato e girano voci che persino l'ingegnere che l'ha creato sia scomparso"*.

Dopo un po' di riflessioni ad alta voce l'uomo si illumina e chiede se può entrare anche lui nel gioco per aiutare il loro amico ad uscire... Sarebbe l'esperienza più bella della sua vita.

Raul sorpreso lo interrompe e chiede quindi se davvero credesse in questa storia. Il giovane infatti era convinto che nessuno li avrebbe creduti. Vicky fa notare come Bigbag fosse un po' strano e solo lui avrebbe potuto crederci. Gwen invece si rivolge al nerd spiegando il motivo per cui non è possibile entrare nel gioco: *"Ormai loro due stanno giocando... Una volta che un giocatore comincia la seconda fase, il gioco deve terminare prima che qualcuno possa ricominciare i livelli iniziali. Il gioco termina quando i giocatori perdono tutte le vite e rimangono intrappolati per sempre nel gioco... Solo in quel momento si potrebbe entrare"*

Bigbag è spaventato ma allo stesso tempo euforico... Ha solo una domanda dopo il racconto di Gwen: Tommy è uno, per quale motivo hai parlato di due giocatori? Gwen inizia a spiegare di Teddy, ma viene interrotta da Vicky... *"Questo sarebbe troppo da capire anche da Bigbag"*... e il nerd esclama: *"Un pupazzo che nel gioco ha preso vita, strabiliante, quasi come nella scena dei titoli di coda di "Guardiani della galassia 1", in cui il piccolo Groot prende vita... devo assolutamente conoscerlo"*. Detto questo, Raul fa notare a tutti come Bigbag sia un po' pazzo.

Superata questa fase, i ragazzi sono pronti, il microfono è collegato e iniziano a chiamare Tommy. Entrano così in scena Tommy, Teddy e Christopher. Tommy e Teddy sono felici di risentirli e chiedono per quale motivo si fossero allontanati dal gioco... Gli amici a casa iniziano a ripercorrere le ultime vicende, il microfono rotto, il gioco rubato e il rapimento di Bigbag. Finito il riassunto i ragazzi chiedono cos'è successo a loro nel gioco. I ragazzi rapidamente ricordano che hanno recuperato tre pietre: topazio, nella locanda, zaffiro, con la scalata e la perdita delle vite, e infine smeraldo, sconfiggendo le loro paure. [//il riassunto deve essere buffo e coinvolgente](#)

I ragazzi chiedono chi fosse il terzo ragazzo con loro e Tommy scusandosi con Christopher racconta chi è e come l'hanno trovato. I ragazzi sono sbalorditi.

In quel momento Bigbag esclama: *"Christopher, non ci posso credere, ecco dov'eri finito!"*. I due infatti erano amici prima che il ragazzo sparisse. Bigbag dice che è disposto ad aiutare i ragazzi per far tornare il suo amico. I tre amici però non si fidano e per il momento lo lasciano legato. Hanno paura che possa tradirli, per questo non gli danno fiducia.

[//Tutta questa parte servirà per riassumere tutte le informazioni finora ottenute. I bambini saranno così pronti per la conclusione della storia.](#)

Raul fa ragionare i ragazzi nel gioco sul fatto che ad ognuno di loro è associato un numero... Tommy giocatore numero tre, Teddy giocatore numero quattro e Christopher giocatore numero 2... Nel gioco probabilmente si nasconde ancora il giocatore numero uno... che però finora non si è ancora palesato.

Tutti sono perplessi, quando nel gioco si sente un grande rumore, quasi una specie di esplosione. Tommy, Teddy e Christopher corrono a vedere cos'è successo. Sarà il nuovo livello o qualcosa di esterno?

Ed escono tutti di scena.

Personaggi in scena:

Gwen

Vicky

Raul

Bigbag

Christopher

Tommy

Teddy

Oggetti di scena:

Console TEOM (Con Joystick e schermo)

1 Microfono

Corda

Scotch

Sacca con le pietre

Armi

Tema guida: [Fiducia]