

Capitolo sedici: Il passato di Christopher parte 2

Entrano Tena e Christopher. La regina si congratula con lui e gli comunica che è il campione scelto per riuscire nell'impresa di conquistare tutte le pietre di TEOM.

Il ragazzo chiede come sia possibile che il gioco lo abbia assorbito e la regina spiega come i primi livelli siano una sorta di test per selezionare i campioni degni per la seconda parte del gioco. Tena spiega che Christopher avrà a disposizione solo tre vite e una volta esaurite queste, rimarrà intrappolato nel gioco per sempre.

Solo grazie al cerchio rotante potrà tornare alla sua vita normale. //Questa parte sarà utile per ricordare ai bambini le regole principali del gioco.

Christopher è entusiasta, dice alla regina di essere incredibilmente forte nei videogiochi, per lui sarà quindi un gioco da ragazzi riuscire nell'impresa. Rifiuta inoltre l'arma di supporto: secondo lui non ci saranno problemi. Inoltre sottolinea che sulla terra nessuno lo aspetta, per cui anche se si assenta per un po' sicuramente non ci saranno problemi. Tena lo saluta e lui comincia la missione (escono di scena).

Si sente per 6 volte la musicchetta di livello superato e rientra Christopher con la sacca delle pietre e ancora tre vite piene. Mostra ai bambini come sia stato bravissimo e fa notare come abbia ancora le tre vite. Rientra Tena che si congratula con il ragazzo e gli porge una corda in aiuto al livello sette. Nonostante una iniziale resistenza del ragazzo, dovuta ad una troppa sicurezza di sé, il giovane accetta. Tena esce e la voce fuori campo annuncia: *“Benvenuti al livello 7_ La montagna delle scimmie urlatrici. La pietra di Zaffiro è custodita dal Grande babbuino in cima alla montagna. Scalatela ma attenzione alle scimmie urlatrici, faranno di tutto per farvi precipitare lanciando delle pietre.”* (entrano in scena le scimmie e il Grande babbuino)

Christopher comincia la salita e usa la corda come imbrago, il ragazzo è però da solo e dopo poco viene colpito con una pietra da una scimmia. Da fuori campo si sente la frase “GAME OVER” e Christopher esce di scena. Rientra con una vita in meno ancora più arrabbiato, riesce a fare più strada dell'ultima volta ma poco prima della cima una scimmia lo fa precipitare. Da fuori campo si sente la frase “GAME OVER” e Christopher esce di scena.

Il ragazzo rientra, gli è rimasta solo una vita... Dice a tutti che non è possibile, da solo è sempre riuscito a fare tutto. Arrabbiato, compie per l'ultima volta la salita e riesce a superarla. Arrivato davanti al Grande babbuino, essendo però disarmato viene colpito e urlando: “NOOO non è possibile” si sente per l'ultima volta “GAME OVER” ed esce di scena.

//Ogni volta che avviene un game over, la voce di Teom dovrà ricominciare a descrivere il duello, Christopher lo ascolta sempre più stizzito.

//Passa un foglio con su scritto “presente”

Rientrano in scena Tommy, Teddy e Christopher. Christopher procede col suo racconto: *“Dopo l'ultimo Game Over, sono rientrato in gioco, ma qualcosa era cambiato... tutte le pietre che fino ad allora avevo guadagnato, erano scomparse. Per prima cosa ho cercato di superare il livello, ma non essendo più un giocatore, non è possibile più partecipare al gioco. Sono tornato indietro, ho provato a ripetere i livelli, ma niente. Non posso nemmeno accedere ai livelli successivi perché, se non si possiedono le pietre, non si può passare. Come unica soddisfazione sono riuscito a rubare la pietra di Zaffiro al Grande Babbuino, ma non potendo andare altrove sono rimasto qui... e con il tempo la roccia mi ha inglobato rendendomi quasi un fossile... ma basta, ho parlato abbastanza ditemi qualcosa di più su mio padre... come sta?”*

Tommy inizia a raccontare della disperazione del padre che è culminata con la vendita della sala giochi. Christopher si mette le mani nei capelli e dice che da solo deve trovare un modo per tornare a casa.

Teddy lo interrompe e gli dice che ora non è più da solo. Gli spiega che il livello sette è stato superato dai due amici solo grazie alla collaborazione e alla fiducia reciproca, senza la quale non sarebbero potuti andare avanti.

Tommy gli propone di aiutarli a finire il gioco, ma Christopher ribatte che, non essendo più un giocatore, non può far altro che rimanere nel livello sette. Teddy allora propone di cedergli una delle sue vite, dice infatti che è l'unico che può farlo in quanto ne ha ancora due.

Christopher non ci può credere e chiede per quale motivo il peluche lo stesse facendo. Teddy dice che ormai sono una squadra e per questo si devono aiutare a vicenda.

Teddy avvicina il suo braccio a quello di Christopher e in quel momento interviene la voce del gioco che chiede: "Giocatore numero 4, vuoi cedere una delle tue vite al giocatore numero 2?". Il peluche annuisce e Christopher recupera la vita. //Si sente un Game Over e un suono di vita recuperata

Tommy gli fa promettere che da ora in poi collaborerà con loro per tornare tutti a casa, e per prima cosa gli dice di consegnare la pietra di Zaffiro.

Christopher ringrazia e gli consegna la pietra, in quel momento parte la musica di livello superato! I tre esultano, dicono di dirigersi al livello successivo ed escono di scena.

Personaggi in scena:

Tommy

Teddy

Christopher

Tena

Grande babbuino

3 scimmie

Voce gioco TEOM (fuori campo)

Oggetti di scena:

Corda

Pietra zaffiro

Sacca con 6 pietre

Cartello con su scritto: Presente

Sacca con le pietre

Armi

Tema guida: [Condivisione]