

## Capitolo dieci: Fuori dal labirinto

Entrano Raul, Gwen e Vicky. In scena è presente una scatola. Raul si avvicina buttando fuori tutto ciò che trova. Dopo alcuni minuti di ricerca, esulta e si rivolge alle due ragazze mostrando un vecchio microfono. Tommy infatti non buttava via niente e quel dispositivo datato secondo Raul era compatibile. Vicky domanda come fosse possibile collegare quel dispositivo senza possedere l'attacco corretto. Gwen, abile nella tecnologia, propone di collegare direttamente i cavi e inizia a lavorare con la console e il microfono.

Nel frattempo entrano Tommy e Teddy, Tommy è tornato a controllare i suoi movimenti, ma purtroppo i due si sono persi nel labirinto. Sta scendendo la nebbia, non c'è traccia della libellula Fuzzy e in più si sente in lontananza il ronzio dei calabroni in arrivo. I due sono in difficoltà, quando, ad un certo punto, iniziano a sentire: *"Prova prova, Tommy ci senti, prova" "Te l'avevo detto che non avrebbe funzionato" "Sta zitto Raul"* ... Al che Tommy sorpreso inizia a chiedere: *"Gwen, Raul? Siete voi? C'è anche Vicky?"*.

I ragazzi felici esultano per essere riusciti a mettersi in contatto. Tommy inizia a raccontare brevemente cosa gli è successo. [//Questo riassunto servirà per tutti i bambini che hanno perso la prima settimana](#)

Spiegherà chi è Teddy e glielo presenterà, racconterà come è entrato nel gioco e l'incontro con Tena e introdurrà il concetto di cerchio rotante, proseguirà poi il racconto con: il livello dei ragni, la perdita della vita a causa del Fisken, il livello dell'acqua e infine il livello del mercato. Poi chiederà a loro quanto tempo è passato sulla terra e cosa è successo.

I ragazzi racconteranno della lezione noiosa a scuola sui minerali e delle chiamate con i suoi genitori.

Tommy chiede se erano stati loro a manovrarlo da remoto e Raul confessa, in più il ragazzo si scusa se hanno litigato la sera del giorno precedente e i due si riappacificano a distanza.

Teddy però interrompe i ragazzi, stanno arrivando infatti alcuni calabroni. Tutti capiscono che devono collaborare insieme per uscire vivi dalla situazione.

Gwen chiede a Tommy perché non sta usando la mappa, Tommy e Teddy chiedono a che mappa stia facendo riferimento la ragazza. I tre scoprono che nello schermo Tv è possibile vedere la mappa del labirinto, mentre nella realtà del gioco questa cosa non è possibile. Per i due giocatori questo è un grande vantaggio, in quanto sempre nella mappa sono visibili anche i calabroni in movimento.

Gwen fa notare a Tommy e Teddy che la libellula Fuzzy è già arrivata alla fine, per cui non potrà più aiutarli. Per questo i due protagonisti decidono di accordarsi con gli amici da casa facendosi guidare. Tommy chiede a Raul e Vicky di non manovrarlo, altrimenti il tutto diventa più difficile.

La squadra insieme va alla grande, i ragazzi indicano la strada e avvisano la presenza di eventuali calabroni, intimando ai due giocatori di abbassarsi, scoccare una freccia o rotolare. Tutto sembra procedere per il meglio, quando si sente la voce fuori campo esclamare: *"Manca un minuto per completare il livello"*.

Incomincia così un conto alla rovescia dove si ripetono le stesse azioni di prima ma tutte velocemente.

Proprio allo scoccare del 59 secondo, i due riescono ad uscire dal labirinto e a ritrovare la libellula. Il livello è superato, la libellula fa cadere la pietra ed esce di scena. Tutti i ragazzi esultano e si sente la musica di livello completato. Raul però esulta in maniera troppo scomposta e cade distrattamente sul microfono che si rompe.

I ragazzi da casa perdono il contatto. E le due ragazze si arrabbiano con Raul.

Tommy e Teddy nel frattempo chiedono notizie dei compagni, ma dopo alcuni tentativi decidono di procedere, confidando che con Gwen sicuramente il problema si sarebbe risolto. Si dirigono verso il livello 6 ed escono di scena.

Rimangono Gwen, Vicky e Raul, e Gwen nota che il dispositivo è rotto. Raul si scusa e le ragazze lo perdonano. Decidono tutti insieme di andare da Bobby per chiedere un microfono sostitutivo ed escono di scena lasciando da sola la console.

Entra così di nascosto Bigbag che furtivamente ruba la console ed esce.

**Personaggi in scena:**

Tommy

Teddy

Voce gioco TEOM (fuori campo)

Gwen

Vicky

Raul

Bigbag

(Libellula) (Calabroni) //Scelta se fare oggetti o persone

**Oggetti di scena:**

Pietra di ambra

Console TEOM (Con Joystick e schermo)

Scatolone pieno di cose

Microfono

Sacca con le pietre

Armi

**Tema guida: [Perdono]**