

Capitolo tre: Il palazzo di Tena

La scena si svolge nel palazzo di Tena.

Entra in scena il banditore del palazzo di Tena, che aperta la sua lunga pergamena, annuncia l'entrata della regina.

La sovrana entra su un baldacchino con quattro guardie che la trasportano e una quinta guardia che con un tamburo scandisce il passo per i suoi compagni. Dopo un'entrata trionfale, la regina si posiziona in centro alla sala. Tena si presenta e mostra ai ragazzi tutte le pietre preziose che possiede. Alla fine di questa presentazione il banditore, spaventato e intimorito, avvisa la sua regina che hanno delle visite e annuncia il primo ospite.

Entra in scena il primo visitatore. È un cittadino di TEOM il quale ha un debito con la regina e sta offrendo alcune pietre preziose in cambio del condono della sua somma dovuta. Il cittadino dice alla regina che per estinguere il suo debito ha recuperato 2 pietre di grafite grigia, la regina però, dopo aver esaminato con cura le pietre, esclama che ne avrebbe volute tre, come precedentemente concordato. Il debitore si giustifica dicendo che il peso delle due pietre è molto elevato e che corrispondono a 3 pietre di grafite comuni... La regina scoppia in una perfida risata malefica, si tiene le pietre e ordina alle sue guardie di portare il cittadino in prigione.

Due delle 5 guardie si alzano e prendono il povero cittadino che urlando chiede pietà e dice che ha una famiglia da mantenere. //Le due guardie portano fuori il cittadino e poi rientrano in scena

La regina impassibile chiede chi sia il prossimo visitatore. Il banditore annuncia l'arrivo di Tommy accompagnato dal suo fedele scudiero Teddy.

Fanno il loro ingresso in scena Tommy e Teddy. Tommy chiede subito per quale motivo è entrato nel gioco e cosa deve fare per uscire.

La regina spiega che la parte di livelli che il ragazzo ha superato era solo una sorta di test da lei escogitato per selezionare i giocatori più forti per farli accedere al suo regno. Date le grandi abilità dimostrate nel gioco Tommy è stato selezionato come campione e dovrà raggiungere il suo obiettivo per poter uscire dal mondo di TEOM.

Tommy chiede di uscire subito dal gioco, i suoi genitori lo aspettano e lui deve tornare al mondo reale. Dopo aver sentito questa parole la regina chiama le guardie che si avvicinano minacciosamente al ragazzo.

A questo punto interviene Teddy che chiede quale fosse l'obiettivo da raggiungere. Tena inizia a spiegare ciò che Tommy e Teddy dovranno affrontare:

*“Una volta raggiunta la montagna a testa in giù, dovrete iniziare a scendere ed accedere a 10 livelli. Ogni livello è custodito da un malvagio **Custode di pietra**, una volta superato il livello e sconfitto il custode la pietra sarà vostra. Le 10 pietre, se poste tutte nel **Cerchio rotante**, vi daranno la possibilità di tornare a casa.*

Le gemme in questione sono le più importanti e preziose mai esistite: Quarzo, Zircone, Turchese, Giada, Ambra, Topazio, Zaffiro, Smeraldo, Rubino e infine il più ambito... Il Diamante rosa.”

A questo punto Tommy interrompe e chiede notizie sul cerchio rotante. La regina spiega che lo strumento è in grado di mettere in contatto il suo mondo con quello dei terrestri, ma che funziona solo se le 10 pietre sono riunite. Tommy spaventato ma anche abbastanza gasato chiede se, come nel videogioco, è prevista un'arma e la regina chiede prima ai due avventurieri se accettano la sfida, aggiungendo che avranno a disposizione 3 vite e che una volta esaurite purtroppo saranno destinati a rimanere nel gioco per sempre come personaggi.

I due, consultandosi tra loro, concordano dicendo che non hanno altra scelta, in più uno spaventato Teddy fa notare a Tommy che devono assolutamente rientrare a casa prima che i genitori tornino... Altrimenti saranno nei guai. Inoltre Tommy dice in modo sbruffone: *“Ho superato quel giochino in neanche un giorno... andiamo a prendere i minerali preziosi e torniamocene a casa... Accettiamo la sfida!”*

Tena dice ai ragazzi di seguirla verso l'armeria e tutti escono di scena seguendo la regina a ritmo di tamburo.

Rientrano Tommy e Teddy con una guardia e in scena sono presenti alcune armi...

//tra le armi saranno presenti anche oggetti buffi tipo mattarello e battipanni, e la guardia cercherà di convincerli a prendere quelli.

Dopo un'attenta scelta, Tommy sceglie uno scudo e una lancia, mentre Teddy un arco con delle frecce. Successivamente la guardia indica la strada per raggiungere la montagna a testa in giù e i due guerrieri si dirigono verso la loro meta. //La guardia si comporta in modo abbastanza scortese

Infine rientra Tena da sola, che spiega a tutti il suo perfido piano. Vuole far recuperare tutte le pietre a Tommy per attivare il cerchio e fuggire lei dal suo regno che da anni la tiene intrappolata. Solo Tommy però ha apparentemente le abilità per superare i livelli, per cui si augura che questa volta il suo malvagio piano vada in porto (Dicendo questa parte si presuppone che abbia tentato il piano più volte). Dopo aver fatto la sua comparsa in scena, dopo una risata malefica esce.

Personaggi in scena:

Tommy

Teddy

Tena

Guardia 1

Guardia 2

Guardia 3

Guardia 4

Guardia col tamburo (5)

Banditore di Tena

Cittadino di TEOM

Oggetti di scena:

Baldacchino

Tamburo

Armi varie (con mattarello e battipanni)

Tema guida: [Le scelte]