

Quarta Luce – Avventura – Martedì 12 pomeriggio

4-5 ELEMENTARE

Obiettivo attività: far capire che l'avventura può essere anche una semplice uscita con degli amici

Materiale: immagine di uno zaino (formato a5), fogli di carta e penne o colori

ESECUZIONE:

1. Si riassume la scenetta, facendo emergere il tema (in particolare, far leva su quello che i personaggi avevano portato con sé). Introdurre l'attività, dicendo che adesso è il loro momento di partire per una avventura, devono decidere il luogo dove andare, tre oggetti e una persona da portare con sé.
2. I bambini dovranno disegnare tre oggetti nello zaino, in modo da mostrarli agli altri. Gli oggetti devono essere scelti con un criterio (es. mi porto una mappa perché potrebbe servirmi nel bosco, mi porto mio zio perché sa guidare la barca, ecc.)
3. Dopo averli disegnati, dovranno raccontare l'avventura a cui hanno pensato (può essere sia reale che inventata) che contiene gli oggetti e la persona (tutti raccontano la propria storia).
4. Alla fine, si spiega cos'è un'avventura e che questa è più bella da vivere tutti insieme, come al Gr.Est.

Note tecniche: il grest è un'avventura perché si conoscono persone nuove, ci sono tanti oggetti da poter usare, tante esperienze da vivere (attività, giochi, scenette, pausa pranzo, ecc.).